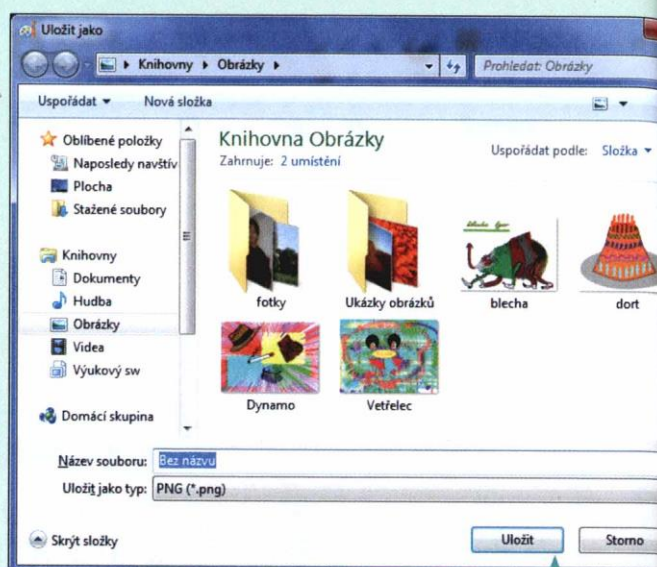


UKLÁDÁME SVOJI PRÁCI

Obrázek, který jsme nakreslili, potřebujeme v počítači uložit, abychom jej příště opět našli a mohli pokračovat v práci. Kdo neumí ukládat svoji práci, riskuje, že o ni přijde. Obrázky se ukládají do souborů, každý soubor má své jméno.



JAK SE UKLÁDÁ DO SOUBORU

1. V nabídce **Malování** vybereme **Otevřít**. Objeví se okno, které ukazuje, kam se bude obrázek ukládat.
2. Do řádku **Název souboru** napíšeme název našeho obrázku (například domek).
3. Klikneme na tlačítko **Uložit**. Vytvořil se nový soubor.

VYZKOUŠEJ

1. Spust' Malování. Všimni si, že v horním modrém řádku je napsáno *Bez názvu – Malování*.
2. Nakresli jednoduchý obrázek, třeba chobotnici (nebo něco lehčího, například dinosaura). Obrázek ulož podle návodu a nazvi jej chobotnice. Zkontroluj, že je nyní v Malování v horním modrém řádku napsán název uloženého souboru tak, jak sis ho pojmenoval/a.
3. Spust' Malování. Otevři uložený obrázek chobotnice. Dokresli k němu nějakou drobnost (obarvi oči, přidej rybku, prstýnek na chapadlo, ponorku). Obrázek znovu ulož. Uloží se nově upravený obrázek. Původní obrázek chobotnice je pryč.
4. Všimni si, že při opakovaném ukládání souboru se již nezobrazí okno pro ukládání souboru. Počítač již ví, do jakého souboru má práci uložit (do souboru *Chobotnice*), nepotřebuje se tě ptát.



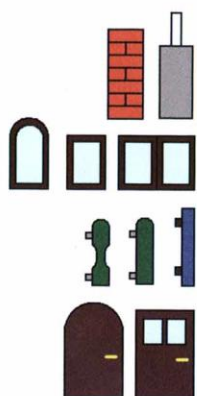
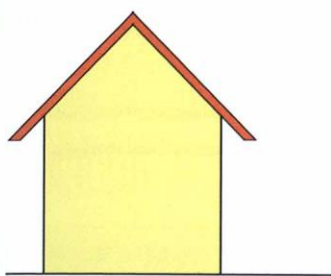
TIP

Když upravuješ uloženou práci a nechceš přijít o původní obrázek, vyber při ukládání nástroj **Uložit jako**. Nový soubor pojmenuj jiným názvem. Budeš pak mít dva soubory – jeden s původním obrázkem, druhý s upravenou verzí práce.

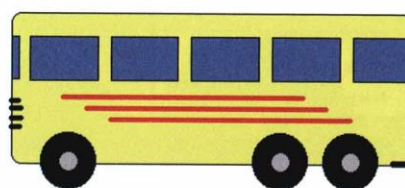


PRACUJEME

- 1 V souboru *Dům a plot* je obrázek nehotového domu s nabídkou oken, dveří, komínů a plotů. Postav si svůj dům. Do domu zasaď okna, dveře, na střechu posaď komín. Plot zkus udělat pěkně rovný, na zahradu můžeš nakreslit strom. Hotový dům ulož pod názvem **můj dům**. V nabídce vyber **Uložit jako**. Jak to udělat, aby byl spodek komína za střechou pěkně schovaný?



- 2 Na křižovatce stály před semaforem čtyři autobusy ve dvou řadách za sebou. Hnědý stál vedle žlutého, bílý stál za hnědým. Autobus se žlutými pruhy stál v první řadě. Červený autobus měl rozbité okno. V souboru *Autobus* je nakreslen jeden autobus. Otevři tento soubor a znázorni, jak to na křižovatce vypadalo. Hotový soubor ulož pod názvem *Semafor*.



- 3 Do nové zoo stěhují zvířata. Tvým úkolem je nastěhovat je do správných výběhů a přidat k nim správné nápisy. Kdo bude v kleci a kdo v bazénku?

Spust' dvě Malování. V jednom otevři soubor s plánem zahrady *ZOO-zahrada*, ve druhém otevři soubor se zvířaty *ZOO-zvířata*. Vyber zvíře a zkopíruj je do schránky. Potom na spodní liště přepni do druhého Malování a vlož do obrázku.

Nezapomínej na průhlednost a na krok zpět.



Zebra



Lachtan



Nosorožec



Gepard



- 4 Jak to udělat, aby se zvířátka v zoo vložila do klece a klec byla před nimi?



